1.Стек

"

Стек (stack) — структура данных, подчиняющаяся правилу LIFO. Используется в различных алгоритмах, а также при сохранении параметров вызова программ или при обработке прерываний."

Гостев, И. М.

Операционные системы : учебник и практикум для вузов / И. М. Гостев. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 164 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-04520-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. с. 168 — URL: https://urait.ru/bcode/561557/p.168 (дата обращения: 28.04.2025).

"Stack < T >

Стек, допускается удаление только того элемента,

который добавлен последним, т. е. «последним

пришел — первым ушел», last-in, first-out (LIFO)"

Казанский, А. А.

Программирование на C# : учебное пособие для вузов / А. А. Казанский. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 181 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-21381-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. с. 87 — URL: https://urait.ru/bcode/569864/p.87 (дата обращения: 28.04.2025).